



Χρήση του QField για συλλογή crowdsourcing δεδομένων





Περιεχόμενα

Εισαγωγή στο QField	3
Βήμα 1: Λήψη εφαρμογής και δημιουργία λογαριασμού	3
Βήμα 2: Χαρτογράφηση σημείων	4
Βήμα 3: Αποστολή δεδομένων	7



Εισαγωγή στο QField

Το QField είναι μια εφαρμογή ανοιχτού κώδικα που μας επιτρέπει να μεταφέρουμε δεδομένα από τη φορητή συσκευή μας (κινητά, ταμπλετ) στο QGIS σας ενώ βρισκόμαστε στο ύπαιθρο.

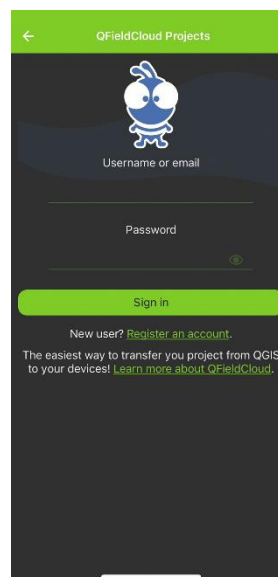
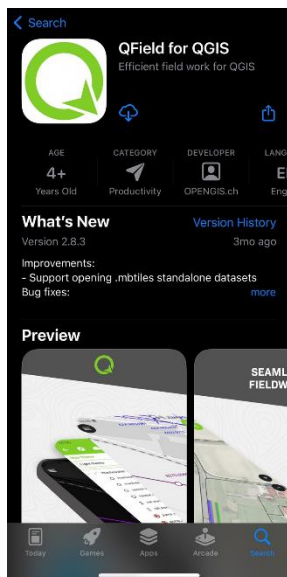
Είναι σχεδιασμένο για συλλογή και επεξεργασία δεδομένων στο πεδίο, καθιστώντας πιο εύκολη την καταγραφή γεωχωρικών δεδομένων απευθείας χρησιμοποιώντας συσκευές Android και iOS.

Στόχος της συγκεκριμένης ενότητας είναι να σας παρέχει εξοικείωση με την χρήση του QField και την αποστολή δεδομένων. Σε αυτό το κεφάλαιο δεν καλύπτεται η δημιουργία project στο QGIS και η χρήση του QField για προσωπική χρήση, αλλά η χρήση του QField ως εργαλείο για συλλογή crowdsourcing δεδομένων για cloud-based projects.

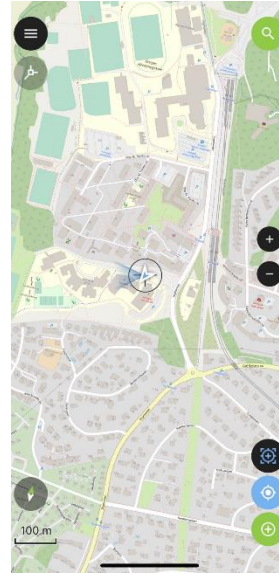
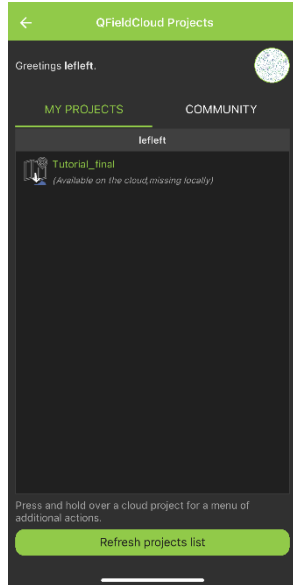
Στο συγκεκριμένο παράδειγμα θα ασχοληθούμε με την χαρτογράφηση σχολείων στο πεδίο. Ως δεδομένα θα ζητηθούν ο τύπος του σχολείου (Δημοτικό, Γυμνάσιο, Λύκειο | Primary School, Secondary School, High School), καθώς και μία φωτογραφία τους.

Βήμα 1: Λήψη εφαρμογής και δημιουργία λογαριασμού

Αρχικά, κατεβάζουμε την εφαρμογή από το Play Store ή το App Store, την ανοίγουμε, πατάμε στο QFieldCloud Projects και δημιουργούμε λογαριασμό.



Επόμενη βήμα είναι η σύνδεση (sign in). Αφού συνδεθείτε, θα δείτε την παρακάτω εικόνα. Ουσιαστικά, σας έχει διαμοιραστεί το πρότζεκτ και μπορείτε κατευθείαν να το κατεβάσετε στο κινητό σας. Πατάμε κλικ πάνω στο final_tutorial και αρχίζει η λήψη του.



Βήμα 2: Χαρτογράφηση σημείων

Όταν γίνει η λήψη του αρχείου, πατάμε ξανά πάνω στο όνομα και ανοίγει η κεντρική οθόνη του project.



Το συγκεκριμένο εικονίδιο είναι η στιγμιαία τοποθεσία μας. Όταν το πατάμε ο χάρτης μας δείχνει την τοποθεσία μας στον χάρτη. Ωστόσο, αν κουνηθούμε, δεν ανανεώνεται αυτόματα.

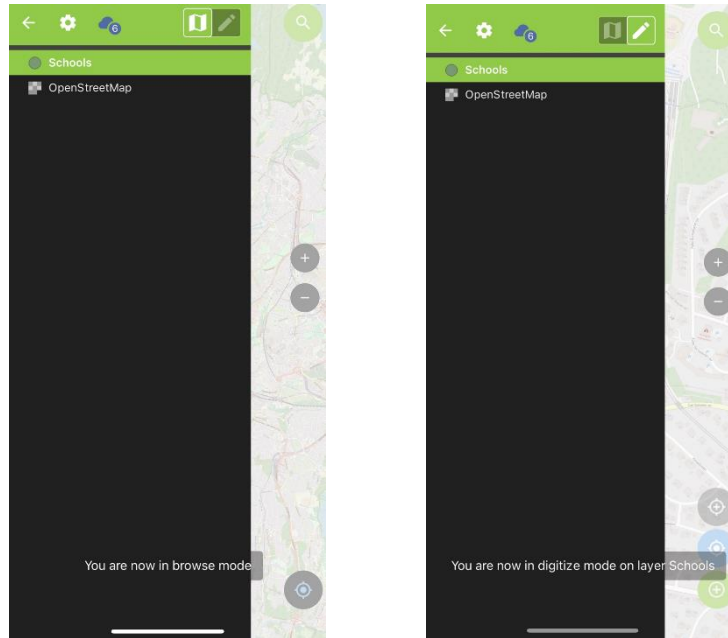



Για αυτό το λόγο χρησιμοποιούμε αυτό το εικονίδιο για να κλειδώσουμε την τοποθεσία μας, και κάθε φορά που θα κινούμαστε, η τοποθεσία μας θα ανανεώνεται. Με αυτό τον τρόπο δεν χρειάζεται να ανησυχούμε όταν χαρτογραφούμε στο ύπαιθρο.



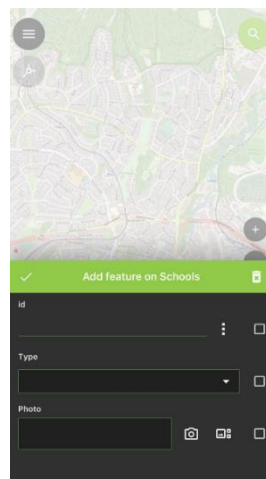
Το συγκεκριμένο εικονίδιο χρησιμοποιείται για να χαρτογραφήσουμε. Πατώντας το, χαρτογραφούμε το σημείο στο οποίο βρισκόμαστε.

Όπως είπαμε στην εισαγωγή, το συγκεκριμένο project αφορά την χαρτογράφηση σχολείων. Πηγαίνοντας στην κεντρική σελίδα του project βλέπουμε αριστερά το επίπεδο (Layer) του χάρτη, καθώς και το Layer Σχολεία (Schools). Υπάρχουν δύο είδη επιλογών. Η επιλογή θέασης «Browse Mode» και η επιλογή χαρτογράφησης «Digitize Mode».



Αφού επιλέξουμε το Digitize Mode, μεταβαίνουμε στο πρώτο σχολείο που θέλουμε να χαρτογραφήσουμε. Όταν φτάσουμε στο πρώτο σχολείο, ανοίγουμε τον χάρτη να βεβαιωθούμε πως η τοποθεσία μας σωστή και πατάμε το  εικονίδιο για να χαρτογραφήσουμε το πρώτο σχολείο.

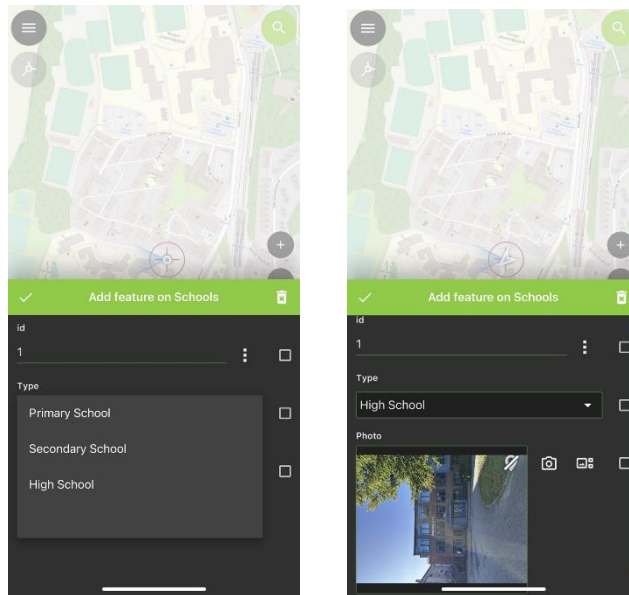
Όταν πατήσουμε το εικονίδιο, θα ανοίξει ένα μενου, όπως παρακάτω.



Το id είναι ένας μοναδικός αριθμός για να γνωρίζουμε ποιο σχολείο χαρτογραφήθηκε, το «Type» είναι ο Τύπος του σχολείου (Δημοτικό, Γυμνάσιο, Λύκειο) και η «Photo» είναι μια φωτογραφία του σχολείου. Σημαντικό είναι όταν λαμβάνουμε εικόνες, να μην υπάρχει κάποιος άνθρωπος στη

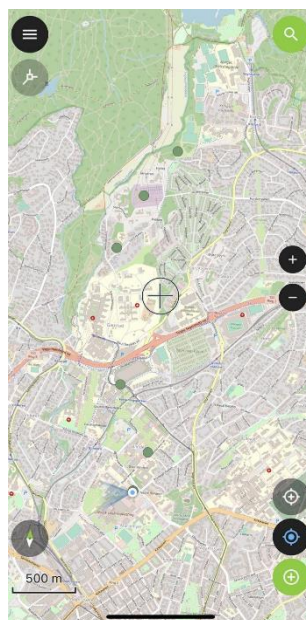
φωτογραφία. Στόχος μας είναι να αποτυπώνουμε το αστικό τοπίο, διάφορα άλλα στοιχεία που μας ενδιαφέρουν για να τα μελετήσουμε και να δημιουργήσουμε ένα αρχείο.

Στο id συμπληρώνουμε τον αριθμό 1, στο Type υπάρχει ένα μενού, στο οποίο επιλέγουμε τον τύπο του σχολείου και στην Φωτογραφία χρησιμοποιούμε την κάμερά μας για να τραβήξουμε την φωτογραφία.



Αφού βάλουμε όλες τις πληροφορίες, πατάμε το και το πρώτο μας σημείο είναι έτοιμο.

Μπορούμε να συνεχίσουμε στα επόμενα σχολεία και κάθε φορά που θα χαρτογραφούμε ένα σχολείο, θα προστίθεται ένα σημείο στον χάρτη, όπως φαίνεται παρακάτω.





Βήμα 3: Αποστολή δεδομένων

Αφού τελειώσουμε με την χαρτογράφηση, πάμε στην αρχική σελίδα και πατάμε «Push Changes». Με αυτόν τον τρόπο, οι χαρτογραφήσεις που κάνατε στέλνονται κατευθείαν μέσω ίντερνετ στο QGIS.

